Pelisuunnitelma - Catventures

Kissa on joutunut eksyksiin reissullansa, eikä löydä enään kotiin. Ohjaa kissa takaisin kotiin ja varo kentällä sijaitsevia esteitä, luonnonvoimia ja eläimiä.

* Tasohyppely
* Pelihahmona kissa
* Kissalla perus liikkuminen x-akselilla ja hyppy (sekä yksi hyppy ilmassa)
* Kissa voi tehdä syöksyn vasemmalle/oikealle ilmassa. Tarkoituksena on kiertää esteitä ja objekteja tämän mekaniikan sekä perusmekaniikan avulla, jotta peliin tulee hieman haastetta.
* Yläpuolella lentävät linnut pudottavat kiviä, joita pitää väistellä.
* Kallioiden välistä saattaa puhaltaa voimakas tuuli, joka lennättää kissan ulos kentältä.
* Pelitilanteen tallennus tapahtuu tallennus -painikkeella menun kautta.

Pelin kohdeyleisönä on tasopeleistä pitävät pelaajat. Peli on toteutettu siten, että sen kenttä on helposti laajennettavissa/muokattavissa.